

Reglas de torneo de King of Tokyo™

1. El juego:

Para propósitos de torneos, se jugará King of Tokyo sin expansiones ni complementos. Los personajes de cualquier expansión son permitidos siempre y cuando no tengan mecánicas específicas que intervengan el juego base.

2. Formato de torneo:

El torneo se llevará a cabo en tres rondas de hasta 45 minutos cada una y 1 ronda final sin límite de tiempo. El mínimo de jugadores para que el torneo pueda jugarse es de cuatro personas. Los organizadores pueden elegir agregar más rondas si tienen más jugadores.

2.1. Registro

Cada participante deberá de llenar su tarjeta de jugador con su nombre y apellido, esta tarjeta será utilizada para realizar el seguimiento de su puntuación durante el torneo y para determinar los lugares de jugador.

3. Rondas clasificatorias:

Cada ronda de clasificación durará 60 minutos. Al final de los 60 minutos el juego se detiene y los jugadores se ordenan según sus puntos de victoria (PV)

3.A. Asignación de lugares:

Se dividirá el número de jugadores lo más uniformemente posible con 3-6 jugadores por mesa. La primera ronda se darán los lugares al azar. Los jugadores no pueden cambiar de lugar después de que hayan anunciado su lugar.

3.B. Puntos:

Cada jugador recibe puntos de torneo (PT) de acuerdo al orden ganador del juego según los puntos de victoria finales y el orden de eliminación de jugador.

1°:	5 PT
2°:	3 PT
3°:	2 PT
4°:	1 PT
5°:	1 PT
6°:	0 PT

Al final del juego los jugadores restantes clasificarán por puntos de victoria. Los jugadores eliminados se agregan a continuación en orden de eliminación.

En caso de doble eliminación los jugadores reciben el mismo número de puntos de victoria y se salta al siguiente nivel de puntos de victoria.

Ejemplo:

Cyberbunny y Gigazaur tienen 1 punto de vida cuando The King les hace 1 de daño a los dos. Pero Cyberbunny y Gigazaur son eliminados y reciben 0 puntos de victoria porque son los primeros jugadores en ser eliminados del juego. The King es el siguiente en ser eliminado y obtiene 1 punto de victoria. Alienoid, The Kraken, y Meka Dragon siguen en el juego cuando Meka Dragon gana con 20 puntos de victoria, mientras The Kraken tiene 15 y Alienoid tiene 12. Los puntos finales del torneo son los siguientes: Meka Dragon 5, The Kraken, 3, Alienoid 2, The King 1, Cyberbunny 0, and Gigazaur 0.

3.C. Empates:

Los empates en el orden final (ya sea puntos de victoria o por eliminación muta en algún momento) otorgan a ambos jugadores el número de PT de la posición más baja que ocupan. Es decir, dos jugadores empatados en el 2º lugar ambos obtienen puntos como si hubieran terminado en tercer lugar (2 puntos)

3.D. Avanzando a la siguiente ronda:

Después de cada ronda de juego los jugadores son clasificados por el número total de Puntos de Torneo, el siguiente criterio es el total de puntos de victoria.

Las mesas de la siguiente ronda estarán determinadas por esta clasificación. Los primeros jugadores conformarán la mesa 1, los siguientes jugadores conformarán la mesa 2 y así consecutivamente. .

4. Final:

Al final de la tercera ronda de clasificación los 6 jugadores con más PT juegan una final sin límite de tiempo.

El ganador del torneo es el ganador de la final ya sea alcanzando 20 PV o siendo el último personaje de pie.

5. Stalling:

Se considera como conducta antideportiva hacer tiempo en el juego también conocido como Stalling mientras se está liderando la partida.

Al jugador que se le sorprenda en esta práctica se le emitirá una advertencia por parte del organizador del torneo. Si el jugador reincide será eliminado del torneo y recibirá 0 puntos en esa ronda.

No habrá segunda advertencia.

Glosario:

Rondas Clasificatorias (RC): rondas del juego para clasificar a los jugadores y determinar los 6 finalistas. Generalmente hay 4.

Stalling: Acción de jugar al propósito para alentar el juego y ganar por ventaja (ejemplo: ser el que va ganando)

Puntos de Torneo (PT): Número de puntos ganados por un jugador según se desempeñó en cada juego.

Puntos de Victoria (PV): Número de estrellas azules del tablero de puntuación del monstruo durante el juego de King of Tokyo.